

## **Fuss des Berges**

- Befreie Sektor 1 – 3 von Räuber... Lager 1 – 16...
- Fördere Betriebe 5 x ( B1 – B5 ) .... Belohnung - 1 Schlüssel...
- Öffne das Tor mit dem Schlüssel..... ( B6 )....
- Besiege die Gegner Lager 17 – 20 ... Belohnung .. 1 x Bausatz...
- Baue einen Reperatorsatz...
- Repariere die Brücke nach WESTEN.. ( B7 )...
- Besiege die Gegner Lager 21 – 24 ... Belohnung .. 1 x Bausatz...
- Baue einen Reperatorsatz...
- Repariere die Brücke nach OSTEN.. ( B8 )...
- Besiege die Gegner Lager 25 – 28 ... Belohnung .. 1 x Bausatz...
- Baue einen Reperatorsatz...
- Repariere die Brücke nach NORDEN.. ( B9 )...
- Besiege die Gegner Lager 29 – 33 ...
- **Unternehmen Abgeschlossen.....**
- .....**Schnelle Variante.....**
- Gehe direkt nach NORDEN.....
- Repariere die Brücke nach NORDEN.. ( B9 )...
- Besiege die Gegner Lager 29 – 33 ...
- **Unternehmen Abgeschlossen.....**
- .....Wege nach WESTEN + OSTEN können dann nicht mehr genommen werden....

## **Unbekannte Regionen**

- Beim Start sind 4 Inselweite Förderungen AKTIV !!!
- Es können 3 Förderungen im Kampf deaktiviert werden.....
- Aktive Förderungen sind danach bei Folge-Unternehmen weiter aktiv !!!!
- 
- Besiege die Lager 1 – 9 ... und sammle die Felle unter den Hauptlager...
- Baue eine Handelsförderung.....
- Fördere die Halle ( B1 ) .... Förderung -Beissende Kälte- wird deaktiviert...
- Besiege die Lager 10 – 13 ... und sammle die Felle unter dem Hauptlager...
- (.... Lager-10 kann ausgelassen werden ...)
- ..... Lager-14 kann ausgelassen werden..
- ..... Förderung ( B2 ) nicht nötig.... Besser das Mystische Hufeisen setzen ....
- Besiege die Lager 15 – 18 ... und sammle die Felle unter dem Hauptlager...
- Baue eine Handelsförderung.....
- Fördere die Halle ( B3 ) .... Förderung -Glatteis- wird deaktiviert...
- Besiege die Lager 19 – 26 ... und sammle die Felle unter dem Hauptlager...
- (.... Lager-22 kann ausgelassen werden ...)
- Baue eine Handelsförderung.....
- Fördere die Halle ( B4 ) .... Förderung -Schneesturm- wird deaktiviert...
- ..... Lager-27 kann ausgelassen werden..
- Besiege die Gegner Lager 28 – 32 ...
- **Unternehmen Abgeschlossen.....**

## **Gebirgs-Labyrinth**

- Beim Start ist min 1 Inselweite Förderungen AKTIV ....- Tiefschnee -!!!
- .... Diese kann mit dem Mystische Hufeisen ausgeglichen werden ....
- Andere aktive Förderungen können nicht mehr deaktiviert werden !!!!
- 
- Besiege die Lager 1 – 3 ... und erhalte 2x Schaufel / 1x Dynamit in den Stern...
- Beseitige 3 x Hindernisse.....( B1 B2 B3 ).....
- Besiege die Lager 4 – 5 ... und erhalte 1x Schaufel / 1x Dynamit in den Stern...
- Besiege die Lager 6 , 7 ...
- Baue ein Ausgrabungswerkzeug...
- Mache deine Ausgrabungen unter Lager-7 ... ( Ruine )....
- Beseitige 1 x Hinderniss.....( B4 ).....
- Besiege die Lager 8 , 14 ... und erhalte 1x Dynamit in den Stern...
- ..... ( Lager 9 kann ausgelassen werden )...
- Baue ein Ausgrabungswerkzeug...
- Mache deine Ausgrabungen unter Lager-14 ... ( Ruine )....
- Beseitige 1 x Hinderniss.....( B4 ).....
- Besiege die Lager 15 - 19 ... ( Lager 17 + 18 können ausgelassen werden )...
- Beseitige 1 x Hinderniss.....( B5 ).....
- Besiege die Lager 20 , 21 ...
- Besiege die Lager 22 , 25 ...
- Beseitige 1 x Hinderniss.....( B6 ).....
- Besiege das Lager 25 ...
- Baue ein Ausgrabungswerkzeug...
- Mache deine Ausgrabungen unter Lager-25 ... ( Ruine )....
- Besiege das Lager 26 ...
- **Unternehmen Abgeschlossen.....**
- .....OPTIONEN.....A.....um EP zu sammeln.....
- Besiege das Lager 27 ... ..... Lager 28 + 29 fallen mit ).....
- Beseitige 1 x Hinderniss.....( B7 ).....
- Besiege das Lager 30 ...
- Baue ein Ausgrabungswerkzeug...
- Mache deine Ausgrabungen unter Lager-30 ... ( Ruine )....
- .....
- .....OPTIONEN.....B.....um EP zu sammeln.....
- Besiege das Lager 27 ... ..... Lager 28 + 29 fallen mit ).....
- Beseitige 1 x Hinderniss.....( B8 ).....
- Besiege die Lager 31 + 32 ...
- .....

## **Bergmenschen**

- Beim Start ist min 1 Inselweite Förderungen AKTIV ....- Tiefschnee -!!!
- ... Diese kann mit dem Mystische Hufeisen ausgeglichen werden ....
- Andere aktive Förderungen können nicht mehr deaktiviert werden !!!!
- Weiters können während des Kampfes zusätzliche Förderungen aktiviert werden...
- Zur Auswahl stehen 4 Gebäude, von denen 3 gebaut werden können.....
- 
- Besiege die Lager 1 – 4 ...
- Klicke auf die Handelshalle im Dorf.....( B1 )
- ..... Du hast 4 Vorwahl-Questen ( 1 / 2 ) erhalten.....
- Besiege die Lager 5 - 11 ... und erhalte 6 x Obsidiansplitter in den Stern...
- Baue einen Reperatorsatz...
- Repariere die Schmiede ( B2 ) ... und erhalte 1 x Obsidiansplitter in den Stern...
- Baue einen Tor-Reperatorsatz...
- Repariere eines der Tore ( B3 ) ... ( Tor wird geschlossen )....
- Besiege die Lager 12 – 16.... Und befreie so den Aussenposten....
- ..... Die Durchbruchlager erscheinen...( 1 / 3 ).....
- ..... Für jedes offene Tor erscheinen immer 2 x Durchbruchlager....
- Besiege die Durchbruchlager ... X1 – X4.... (.. nur 2 Lager, da 1 Tor zu ist )...
- Besiege die Lager 17 , 18 ... und erhalte 2 x Obsidiansplitter in den Stern...
- Baue einen Gebäudebausatz ...
- Errichte einen Aussenposten deiner Wahl...
- Und aktiviere so eine der Förderungen.....
- ..... Die Durchbruchlager erscheinen...( 2 / 3 ).....
- ..... Für jedes offene Tor erscheinen immer 2 x Durchbruchlager....
- Besiege die Durchbruchlager ... Y1 – Y4.... (.. nur 2 Lager, da 1 Tor zu ist )...
- ..... Du hast 4 Vorwahl-Questen ( 2 / 2 ) erhalten.....
- Besiege Lager 19... beim Brunnen....
- Baue einen Reperatorsatz... und ..... Repariere den Steinbruch ( B5 ) ...
- Baue Getreidedünger... und ..... Dünge die Farm ( B6 ) ...
- Baue den Transmutationssatz... und ..... Fördere das Labor ( B7 ) ...
- Baue Wasserauffüller... und ..... Fülle den Brunnen ( B8 ) ...
- ... und erhalte 6 x Obsidiansplitter in den Stern...
- Baue einen Tor-Reperatorsatz...
- Repariere eines der Tore ( B4 ) ... ( Tor wird geschlossen )....
- Baue einen Gebäudebausatz ...
- Errichte einen Aussenposten deiner Wahl...
- Und aktiviere so eine der Förderungen.....
- ..... Die Durchbruchlager erscheinen...( 3 / 3 ).....
- ..... Für jedes offene Tor erscheinen immer 2 x Durchbruchlager....
- Besiege die Durchbruchlager ... Z1 – Z4.... (.. kein Lager, da 2 Tore zu ist )...
- Baue einen Gebäudebausatz ...
- Errichte einen Aussenposten deiner Wahl...
- Und aktiviere so eine der Förderungen.....
- **Unternehmen Abgeschlossen.....**

## **Ein Riesenkampf**

- Beim Start ist min 1 Inselweite Förderungen AKTIV ....- Tiefschnee -!!!
- .... Diese kann mit dem Mystische Hufeisen ausgeglichen werden ....
- Zusätzlich alle Förderungen die in -Bergmenschen- aktiviert wurden .....
- Du besitzt 1 x Obsidiandynamit aus einer Quest der Bergmenschen....
- 
- Besiege die Lager 1 – 5 ... und erhalte einen Brückenbausatz in den Stern..
- Besiege die Lager 6 – 8 ... und erhalte einen Brückenbausatz in den Stern..
- Besiege die Lager 9 – 12 ...
- ..... Lager 6 – 12 können auch ausgelassen werden, es reicht 1 Brückenbausatz .....
- 
- Baue 2 x Bückenreparatursatz ...
- Repariere 2 der 3 Brücken ( B2 B3 ) ...
- ..... Für die schnelle Variante reicht 1 Brücke ( B2 ).....
- Besiege die Lager 13 – 15 ...
- Besiege die Lager 16 , 17, 19 ... und sammel Obsidiansplitter unter den Lager...
- Besiege die Lager 20 ... Lager 18 kann ausgelassen werden.....
- Besiege die Lager 21, 22, 24 ... Lager 23 kann ausgelassen werden.....
- Besiege die Lager 26 ... Lager 18 kann ausgelassen werden.....
- Besiege die Lager 25 ... und sammel Obsidiansplitter unter dem Lager...
- Besiege die Lager 27, 28, 29 ... diese Lager können ausgelassen werden.....
- Baue 4 x Obsidian-Dynamit ...
- Beseitige 2 x Hinderniss.....( B4 B5 ).....
- Besiege die Lager 30 + 32 ... zwei Lager mit Risis Generälen.....
- Beseitige 1 x Hinderniss.....( B6 ).....
- Besiege Lager 33...
- =====.....Folgendes kann auch ausgelassen werden.....
- Besiege die Lager 31 ... und sammel Obsidiansplitter unter dem Lager...
- Besiege die Lager 34, 35.....
- Beseitige 1 x Hinderniss.....( B7 ).....
- Besiege die Lager 36 - 40.....
- =====.....
- Besiege Lager 41, 42, 43, 45, 46, 47..... und sammel 1x Obsidiansplitter unter Lager 43...
- Beseitige 2 x Hinderniss.....( B8 B9 ).....
- Besiege die Lager 44 + 48 ... zwei Lager mit Risis Generälen.....
- Besiege die Lager 49 - 50.....
- ..... Wenn Du alle Lager machen willst.....
- Besiege die Lager 51 - 56..... und sammel 1x Obsidiansplitter unter Lager 52...
- Besiege Lager 57.....
- **Unternehmen Abgeschlossen.....**
- ..... Wenn Du die schnelle Variante machen willst.....
- Beseitige 1 x Hinderniss.....( B10 ).....
- Besiege Lager 57.....
- **Unternehmen Abgeschlossen.....**

.....

Sollten die 4 Risis-Generäle NICHT in ihren Verstecken besiegt werden,

versammeln Sie sich mit stärkeren Truppen vor Risis Versteck. UND Risi selbst wird auch stärker..!!!!!!!!!!!!

Die Angaben zu Risi-0 / Risi-1 / Risi-2 / Risi-3.... Beziehen sich auf den Simulator DSOsim.de von Heiko